



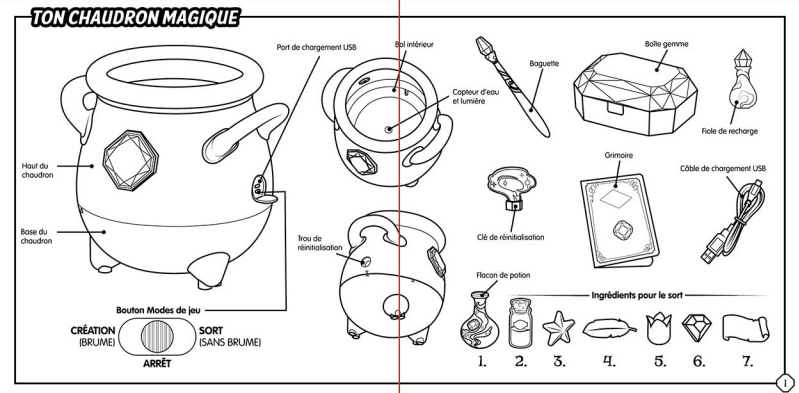
CONTENU

Chaudron magique
Ton chaudron magique
Chargement du chaudron
2 façons de jouer !
Mode Création (brume)
Révélation magique !
Vidage du chaudron
Mode Création (brume) - Nouveau jeu
Réalisation du chaudron
Mode Sort (sans brume)
Mode Veille du chaudron
Recharge de brouillard
Dépannage - Chaudron
Magic Mixie
Ton Magic Mixie
Piles
Niveau d'énergie
Magie
Sorts
Sécurité
Dépannage - Magic Mixie

Page
1
2
3
4-7
8
9
10-11
12
13
14
15
16
17
18
19
20-23
24
25
26

SCANNE LE CODE POUR VOIR LE TUTORIAL VIDEO :

DEMANDE L'ACCÈS DE TES MANUELS EN LIGNE ET CONTENU EN LIGNE.



CHARGEMENT DU CHAUDRON

Le chaudron est équipé d'une batterie au lithium polymère non remplaçable.

Quand la batterie du chaudron est faible, le voyant rouge près du port de chargement s'allume et un son « batterie faible » se déclenche. Toutes les fonctions de jeu seront désactivées jusqu'au chargement complet. Utiliser le câble de chargement USB pour charger le chaudron*. Ouvrir le couvercle latéral sur le chaudron et brancher l'extrémité Micro-USB dans le port de charge. Brancher l'extrémité USB-A dans un port compatible USB 2.0. Pour plus d'efficacité, utiliser un chargeur USB 2.0 qui se branche dans une prise murale. Le voyant rouge près du port de charge restera allumé jusqu'au chargement complet de la batterie. Temps de charge : environ 60 à 90 min. Quand la lumière s'éteint, retirer le chargeur, fermer le couvercle latéral et reprendre le jeu.

* Câble de chargement USB inclus. Fonctionne avec tout type d'adaptateur de chargement standard (non inclus).

INDICATIONS CONCERNANT LA BATTERIE :

- Les batteries rechargeables doivent être chargées uniquement par un adulte ou par un enfant de plus de 8 ans.
- Ne pas laisser le chaudron sans surveillance pendant le chargement.
- Recharger la batterie dans une zone isolée, à l'écart de matériaux inflammables.
- Débrancher le câble de chargement USB quand l'unité est complètement chargée.
- Il existe un risque d'explosion, de surchauffe ou d'inflammation de la batterie. Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter la batterie. Ne pas placer l'unité ou la batterie dans le feu, ne pas les laisser dans des endroits chauds ou en plein soleil.

- Ne pas laisser tomber le chaudron ou la soumettre à des chocs violents.
- Ne charger la pile qu'avec le câble USB fourni.
- Utiliser que la batterie fournie avec le produit.
- Lire attentivement toutes les instructions et utiliser l'unité comme indiqué.
- Dans le cas peu probable d'une fuite ou d'une explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique.
- La batterie doit être recyclée ou jetée selon la réglementation en vigueur.
- Charger uniquement par câble Micro-USB connecté à un courant de charge continu de 5 V / 500 mA maximum.
- Le chargeur utilisé avec le jouet électrique doit être examiné régulièrement pour vérifier que le cordon d'alimentation, la fiche, le bâillon et d'autres pièces ne sont pas endommagés. En cas de dommage, il ne doit pas être utilisé avant d'avoir été réparé.
- Le jouet ne peut être branché qu'à des équipements portant l'un des symboles suivants : ou .

CONSIGNES POUR LE RETRAIT DE LA BATTERIE :

- Batterie ou lithium polymère est installée en usine et n'est pas destinée à être retirée pendant la durée d'utilisation du produit. La batterie doit être retirée uniquement par un adulte lorsque vous souhaitez jeter le produit et recycler la batterie.
- Le retrait doit uniquement être effectué par un adulte.
- Veuillez à ne pas couper, perforer, arracher, déformer ou endommager le bâillon de la batterie pendant son retrait.
- Éteindre le produit avant toute tentative de retrait de la batterie.
- Une fois la batterie retirée, placer du ruban adhésif sur le fil ou les points de contacts exposés pour éviter tout court-circuit accidentel.

Pour plus d'informations sur le retrait de la batterie, visitez notre site <https://www.moosetoys.com/batterie-disposal>

2 façons de jouer !

Utilise le bouton Modes de jeu pour choisir la façon de jouer !

Mode Création (brume) :

Ce mode te permettra de créer ton Magic Mixie ! Choisis ce mode si tu veux révéler ton Magic Mixie à nouveau ou d'autres éléments de la boîte gemme.

Mode Sort (sans brume) :

Réalise d'autres sorts dans ton chaudron sans la révélation magique.

* À l'achat, l'unité sera réglée sur le mode Création.

Mode Création (brume)

Lecture des instructions suivantes par un parent/adulte pendant que l'enfant suit avec son grimoire.

N'ajoute qu'un ingrédient pour le sort à chaque étape*.

Signaux

- Le chaudron t'envoie des signaux. Quand la lumière du chaudron est verte et que tu entends « Tap tap tap », tu peux passer à l'étape suivante en tapotant le bord du chaudron 3 fois avec ta baguette. Tu ne pourras pas passer à l'étape suivante sans le faire.
- Si tu l'as bien fait, tu entendas un son de victoire et le chaudron clignotera rapidement pour t'indiquer qu'il est prêt pour la prochaine étape du sort.

* Remarque : *N'utilise que les matériaux Magic Mixie fournis et approuvés.

AJOUTE L'EAU (1)

Remplis le flacon de potion jusqu'à la limite et verse-la dans ton chaudron. Le chaudron s'animera avec des sons de bouillonnement et d'ébullition.

N'ajoute qu'un seul flacon de potion par sort.

Quand tu entends « Tap tap tap », tapote le bord du chaudron 3 fois avec ta baguette.

POUSSIÈRE SONORE (2)

Le son d'orchestre indique qu'il est temps d'ajouter la poussière sonore.

Verse-la dans le chaudron et mélange avec ta baguette pour la dissoudre. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

ÉTOILE SCINTILLANTE (3)

Le son de scintillement et la lumière blanche indiquent qu'il est temps d'ajouter l'étoile scintillante.

Mets l'étoile dans le chaudron et mélange avec ta baguette pour la dissoudre. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

PLUME MAGIQUE (4)

Le son de battement d'ailes et la lumière jaune et blanche indiquent qu'il est temps d'ajouter la plume. Mets-la dans le chaudron et mélange avec ta baguette pour la dissoudre. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

FLEUR PÉTILLANTE (5)

Il existe un risque d'explosion, de surchauffe ou d'inflammation de la batterie. Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter la batterie. Ne pas placer l'unité ou la batterie dans le feu, ne pas les laisser dans des endroits chauds ou en plein soleil.

Ajoute la fleur dans le chaudron et mélange avec ta baguette pour la dissoudre. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

GEMME DE CRISTAL (6)

Le son de cristal et la lumière violette indiquent qu'il est temps d'ajouter le gemme de cristal.

Mets-le dans le chaudron et mélange avec ta baguette pour le casser. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

PARCHEMIN (7)

Le son de papier froissé et la lumière orange indiquent qu'il est temps d'ajouter le parchemin. Donne un nom à ton Magic Mixie en écrivant sur le parchemin avant de le mettre dans le chaudron. Mélange avec ta baguette pour le dissoudre. Tapote le chaudron 3 fois avec ta baguette quand on te le demande.

Révélation magique !

ATTENTION ! Ne place pas les mains ou la baguette à l'intérieur du chaudron pendant cette étape.

Une quantité importante de vraie brume émanera du chaudron (c'est normal). Tu pourras même entendre ton Magic Mixie faire ses premiers sons ! Après environ 30 secondes, ton Magic Mixie va apparaître par enchantement dans le chaudron ! Félicitations !

Une fois les sons éteints et la brume dissipée, tu pourras retirer ton Magic Mixie du chaudron en le tournant dans les sens antihoraire avant de le sortir.

Après environ 5 utilisations du mode Création, la quantité de brume va diminuer. Continue à jouer uniquement avec le mode Sort quand ça se produit. Voir la page « Recharge de brouillard » de ce manuel, pour utiliser à nouveau le mode Création.

VIDAGE DU CHAUDRON

Avant de jouer à nouveau avec le chaudron, il est impératif de vider le contenu du sort précédent*.

DÉVISSAGE DE LA BASE

Dévisser la partie inférieure du chaudron pour évacuer le liquide, retirer des éléments plus gros ou le nettoyer soigneusement.

- Ne pas immerger de produits chimiques ou détergents.
- Ne pas immerger le produit dans l'eau. Nettoyer le bol inférieur à l'aide d'un chiffon humide.
- Nous recommandons un nettoyage avant de commencer un nouveau sort ou de ranger le jeu.
- Réassembler le chaudron en alignant les indicateurs triangulaires comme indiqué ci-contre.

Ce processus ne s'applique qu'au mode Création.

* Veiller à ce que tous les liens d'emballage soient retirés.

Mode Création (brume)

Révèle ton Magic Mixie à nouveau

- Aligne le plus grand trou dans le dos du Mixie avec l'attache au centre du chaudron. Tourne ton Mixie dans les sens horaire pour l'enclencher (voir l'image ci-dessous).
- Assure-toi que le Magic Mixie est bien en place et que ses bras, ses pattes, sa queue et ses ailes sont bien rentrés dans le bol inférieur.

Place les ailes derrière le fil.

Pile la queue sur le côté du corps.

Place les pattes sur un côté.

ASTUCE : Si l'attache du chaudron n'est pas visible, dévisse la partie inférieure du chaudron et suis les étapes 1 et 2 avant de revisser la base du chaudron (voir la page « Vidage du chaudron »).

Mode Création (brume)

Utilise la boîte gemme

Tu peux aussi révéler tes propres jouets avec la boîte gemme !

- Place chaque élément à l'intérieur et ferme la boîte gemme.
- Aligne la boîte gemme avec l'attache au centre du chaudron. Tourne la boîte gemme dans les sens horaire pour l'enclencher (voir l'image ci-dessous).

ASTUCE : Si l'attache du chaudron n'est pas visible, dévisse la partie inférieure du chaudron et suis les étapes 1 et 2 avant de revisser la base du chaudron (voir la page « Vidage du chaudron »).

RÉINITIALISATION DU CHAUDRON

Toujours assurer que le chaudron est réinitialisé avant de jouer.

- Insérer la clé de réinitialisation dans le trou de réinitialisation.
- Tourner la clé dans les sens horaire jusqu'à ce que le bol inférieur soit verrouillé.

ATTENTION ! Verser de l'eau uniquement lorsque la face correcte du bol intérieur est visible. Utiliser l'autre face ne permettra pas au chaudron de fonctionner et peut l'endommager de façon permanente.

POSITION RÉINITIÉE

Mode Sort (sans brume)

Tu peux fabriquer des potions et des sorts uniques (sans brume) en jouant avec le mode Sort.

ATTENTION ! Réinitialise d'abord la position du chaudron (voir la page « Réinitialisation du chaudron » de ce manuel).

Allume le chaudron

Remplis le flacon de potion jusqu'à la limite et verse-la dans la partie haute de ton chaudron. Le chaudron s'animera avec des sons de bouillonnement et d'ébullition. Quand tu entends « Tap tap tap », tapote le bord du chaudron 3 fois avec ta baguette.

Quand la lumière du chaudron est verte et que tu entends « Tap tap tap », tu peux passer à l'étape suivante en tapotant le bord du chaudron 3 fois avec ta baguette.

Si tu l'as bien fait, tu entendas un son de victoire et le chaudron clignotera rapidement pour t'indiquer qu'il est prêt pour la prochaine étape du sort.

Tu peux réaliser ton sort aussi longtemps que tu le souhaites !

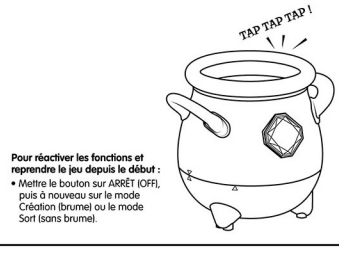
REMARQUE :

- Le liquide ne doit pas dépasser la limite du chaudron.
- Ce mode ne propose pas de brume ou de révélation magique.
- Une fois le sort terminé, le contenu du sort doit être vidé dans un « évier ».
- IMPORTANT :** Ce processus ne s'applique qu'au mode Sort.

MODE VIEILLE DU CHAUDRON

Si tu ne tapes pas sur le chaudron avec la baguette, les « Tap tap tap » seront de moins en moins fréquents et la lumière verte s'éteindra.

Après une heure d'inactivité ou une fois le mode Création terminé, le chaudron se mettra automatiquement en mode Vieille.



Pour réactiver les fonctions et reprendre le jeu depuis le début :

- Mettre le bouton sur ARRÊT (OFF), puis à nouveau sur le mode Création (brume) ou le mode Sort (sans brume).

RECHARGE DE BROUILLARD

Après plusieurs utilisations du chaudron, l'effet de brume sera réduit. Pour générer plus de brume, recharger le chaudron avec le liquide de la fiole de recharge.

1. S'assurer qu'il n'y a plus d'eau/de liquide dans le chaudron et que celui-ci est en position de réinitialisation (reporte-toi à la section « Vider ton chaudron » et « Réinitialiser ton chaudron » de ce manuel).
2. Dévisser la partie inférieure du chaudron et la mettre de côté. Retourner la partie supérieure du chaudron.
3. Retirer le bouchon de la fiole de recharge et respirer le trou en forme de croix dans le chaudron.
4. Insérer le goulot de la fiole dans le trou jusqu'à rencontrer une résistance et presser fermement 3 fois. Ne pas trop remplir. Essuyer les éclaboussures avec un chiffon humide.
5. Retirer la fiole de recharge et refermer avec le bouchon.
6. Réassembler le chaudron.



DÉPANNAGE - CHAUDRON

Par mesure de sécurité et pour éviter de potentiels dysfonctionnements, ne pas restreindre le mouvement du bol intérieur du chaudron.

Je ne veux pas que mon enfant soit exposé à la brume émise par le chaudron :
Merci de suivre ces étapes :

1. Mettre l'unité en position Arrêt.
 2. Retourner le chaudron et dévisser la base.
 3. Retirer manuellement le Magic Mixie.
 4. Fixer à nouveau la base.
 5. Mettre le chaudron sur le mode Sort pour jouer.
- Ajouter de l'eau dans le chaudron ne déclenche pas de sons de bouillonnement et d'ébullition :
- Verser l'eau lorsque la face correcte du bol intérieur est visible.
 - Voir la page « Réinitialisation du chaudron » de ce manuel.
 - S'assurer que la surface du bol intérieur (notamment les capteurs d'eau) a été correctement nettoyée de tous les ingrédients pour le sort.

Tapoter la baguette sur le chaudron ne fait pas passer le jeu à l'étape suivante :

- S'assurer que la baguette touche le bord du chaudron au moins 3 fois.
- Si le tapotement est trop facile, tapoter un peu plus fort.
- Ne taper le chaudron qu'immédiatement après le « Tap tap tap » (quand aucun autre son ne sort du chaudron).
- Essayer de suivre le rythme des instructions.
- La batterie du chaudron peut être faible. Une batterie faible peut empêcher un fonctionnement optimal. Recharger la batterie avec le câble de chargement USB.

Le jouet passe à l'étape suivante du sort sans que j'aie tapoté la baguette sur le chaudron :

- Éviter de mélanger après le « Tap tap tap ». Le chaudron pourrait se confondre avec un tapotement de baguette pour continuer le sort. Ne mélanger les ingrédients qu'au déclenchement des sons de bouillonnement et d'ébullition.
- Réduire les bruits ambiants autant que possible.

J'ai utilisé tous mes ingrédients dans le mode Création et rien ne s'est produit :

- Suivre les instructions et le grimoire.
- N'utiliser qu'1 ingrédient par étape. Le chaudron est fourni avec assez d'ingrédients pour une session de jeu en mode Création.
- Il est toujours possible d'obtenir la révélation en tapotant la baguette sur le chaudron aux bons moments.
- S'assurer que le bouton principal est positionné sur le mode Création.

Le chaudron émet une odeur et produit peu de brume (dans le mode Création) :

- Passer au mode Sort pour éviter d'enclencher le système s'il ne contient pas assez de liquide brume.
 - Voir la section « Recharge de brouillard » de ce manuel.
- Le chaudron ne produit plus de brume :
- Le chaudron peut manquer de liquide à brume. Il est possible de générer plus de brume en rechargeant le chaudron avec la fiole de recharge.
 - S'assurer que le bouton Modes de jeu est sur le mode Création. Si le bouton est positionné sur Arrêt ou sur le mode Sort, aucune brume ne sera générée.
 - La batterie du chaudron peut être faible. Une batterie faible peut empêcher un fonctionnement optimal. Recharger la batterie avec le câble de chargement USB.

Les fonctionnalités du chaudron ne correspondent pas aux instructions :

- S'assurer que le bouton Modes de jeu est positionné correctement selon la session de jeu souhaitée.
- Le chaudron est peut-être en mode Vieille. Suivre les étapes de la section « Mode Vieille du chaudron » de ce manuel.
- La batterie du chaudron peut être faible. Une batterie faible peut empêcher un fonctionnement optimal. Recharger la batterie avec le câble de chargement USB.

De l'eau s'échappe du chaudron :

- N'ajouter qu'un flacon de potion plein par session de jeu en mode Création. Le surplus s'écoulera du bol intérieur.
- La base du chaudron doit être vidée après chaque session de jeu en mode Création (voir la section « Vider du chaudron » de ce manuel).
- S'assurer que le haut et la base du chaudron sont bien fixés et verrouillés.
- S'assurer que le jeu se déroule sur une surface plane et sèche.
- Ne pas jouer sur un tapis ou une surface en tissu.
- Mélanger plus doucement.
- Ne pas laisser un enfant déplacer ou transporter le chaudron lorsqu'il contient de l'eau.

La clé de réinitialisation ne tourne pas :

- S'assurer que le chaudron n'est pas déjà en position réinitialisée (le côté du bol ou les capteurs d'eau et la lumière sont visibles). La clé de réinitialisation ne tourne pas si la position réinitialisée est déjà verrouillée.
- Ne tourner la clé que dans le sens horaire.
- Ne pas forcer la clé en cas de forte résistance, cela pourrait l'endommager.
- Vérifier qu'aucun élément n'empêche la rotation du bol intérieur du chaudron.
- Si du liquide ou tout autre élément est présent dans la partie inférieure du chaudron, cela peut provoquer un blocage.

J'ai perdu la clé de réinitialisation :

- En cas de perte de la clé de réinitialisation, il est possible de mettre le bol intérieur dans la bonne position en le retournant manuellement de l'intérieur, jusqu'à entendre un clic. ATTENTION ! Retourner le chaudron en position Arrêt avant de tourner manuellement le bol intérieur.

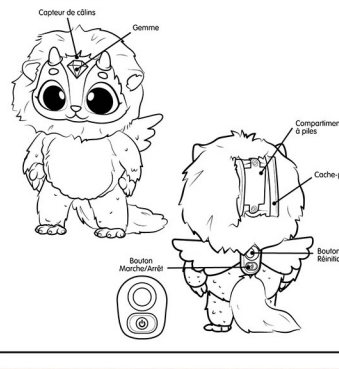
La révélation du Magic Mixie ou de la boîte gemme ne fonctionne pas :

- La batterie du chaudron peut être faible. Une batterie faible peut empêcher un fonctionnement optimal. Recharger la batterie avec le câble de chargement USB.
- Le bol intérieur peut être bloqué. Dévisser la partie inférieure du chaudron et vérifier que rien n'entreîne le mécanisme, car cela pourrait empêcher le bon fonctionnement de la révélation.
- Le Magic Mixie s'est peut-être détaché de la partie cachée du bol intérieur. Voir la section « Mode Création (brume) - Révéler ton Magic Mixie à nouveau » de ce manuel.
- Veiller à ce que tous les éléments du Magic Mixie soient placés ou contenus dans le bol intérieur. Voir la section « Révéler ton Magic Mixie à nouveau » de ce manuel.
- Toujours s'assurer que la boîte gemme est bien fermée. Il faut entendre un clic et inspecter le fermoir avant de placer la boîte dans le chaudron.
- Ne pas trop remplir la boîte gemme. Cela pourrait entraîner l'ouverture du fermoir une fois la boîte retournée.

La batterie a une durée de vie limitée :

- Étendre le chaudron lorsqu'il n'est pas utilisé pour économiser la batterie.

TON MAGIC MIXIE



• Mettre le bouton sur ARRÊT (OFF), puis à nouveau sur le mode Création (brume) ou le mode Sort (sans brume).

PILES

Nécessite 3 piles bouton AG13 (LR44) incluses. Tournevis cruciforme (non fourni) requis pour remplacer les piles.

- Garder les piles hors de portée des enfants.
 - Ne jamais mettre les piles bouton en bouche.
 - Consulter immédiatement un médecin en cas d'ingestion.
 - Retirer les piles usagées et s'assurer qu'elles sont jetées ou recyclées dans de bonnes conditions.
 - Les piles doivent être remplacées par un adulte et insérées en respectant la polarité.
 - Toujours s'assurer que le couvercle du compartiment est bien fermé et verrouillé avant de donner le jouet à l'enfant.
 - Ne jamais recharger des piles non rechargeables.
 - Les piles rechargeables doivent être rechargées du jouet avant d'être rechargées.
 - Le chargement des piles rechargeables doit s'effectuer sous la surveillance d'un adulte.
 - Toujours retirer les piles usagées de l'appareil.
 - Les brosses d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.
 - Retirer les piles en cas de non-utilisation prolongée du jouet.
 - Ne pas insérer des piles.
 - Les piles doivent être recyclées ou jetées selon le règlementation en vigueur.
 - Les références ou marques de piles, ainsi que les piles usagées et neuves ne doivent pas être mélangées.
- Prévention de l'environnement : être le produit et les piles de manière responsable. Le symbole d'une poubelle à roulettes indique que le produit et les piles ne doivent pas être jetés ou autres déchets, car le contenu des substances qui peuvent être le responsable de la santé. Utiliser les points de collecte ou les centres de recyclage appropriés lors de la fin ou du retrait du produit ou des piles. Plus d'informations sur : <https://www.magicmixies.com>

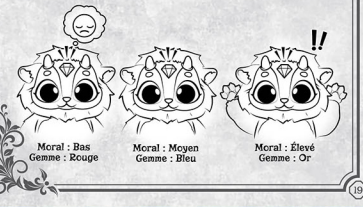
AVERTISSEMENT : Ce produit contient une pile bouton. L'ingestion d'une pile bouton peut provoquer des brûlures chimiques internes en cas de morsure de deux heures et entraîner la mort. Jeter immédiatement les batteries usagées en lieu sûr. Garder les batteries neuves et usagées hors de portée des enfants. En cas de suspicion d'ingestion ou d'introduction de la pile dans le corps, contacter le centre antipoison local et consulter immédiatement un professionnel de santé.

Niveau d'énergie

Ton Magic Mixie a différents niveaux d'énergie qui changent en fonction de tes interactions avec lui.

Le son qu'il produit et la couleur de son gemme indiquent l'état de son niveau d'énergie.

- La magie (en utilisant la baguette) épuise son énergie.
 - Les sons (avec des caresses et des siestes) régénèrent son énergie.
- Si ton Magic Mixie épuise toute son énergie, il ne pourra plus faire de magie. Prends soin de lui pour régénérer son pouvoir.



Magie

Ton Magic Mixie répond à la baguette de 3 façons différentes chacune s'activant quand tu places la bout de la baguette au sommet de son gemme.

- 1 tapotement rapide
Mode Sort de Mixie
Le gemme devient violet.
 - 2 tapotements rapides
Mode Souhait de Mixie
Le gemme devient vert.
- Maintiens la baguette quelques secondes sur le gemme
Mode Enchantement de Mixie
Le gemme clignote et prend des couleurs arc-en-ciel.

Mode Sort de Mixie

Tapote la baguette sur le sommet du gemme de ton Magic Mixie et il jettera des sorts.

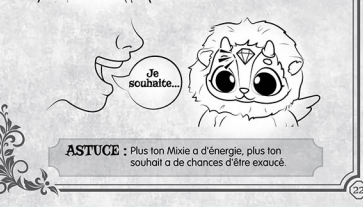
Plus tu le feras, plus ses sorts seront forts et le gemme se mettra à clignoter.



Mode Souhait de Mixie

Après avoir touché la gemme, fais un souhait.

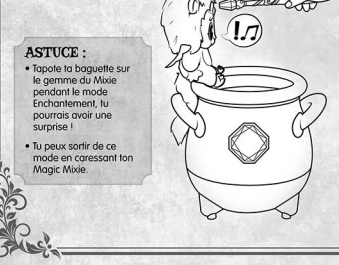
- Si le gemme devient vert, ton souhait a été exaucé !
- Si le gemme devient rouge, ton souhait a été refusé !



ASTUCE : Plus ton Mixie a d'énergie, plus ton souhait a de chances d'être exaucé.

Mode Enchantement de Mixie

Assois ton Mixie sur le bord du chaudron en posant sa queue dans une des arêtes. Il aidera à jeter des sorts dans le chaudron en récitant des formules magiques !



ASTUCE :

- Tapote la baguette sur le gemme du Mixie pendant le mode Enchantement, tu pourrais avoir une surprise !
- Tu peux sortir de ce mode en caressant ton Magic Mixie.

Soins

Caresse ton Mixie ou-dessus de son gemme pour régénérer son énergie.



Plus tu le caresses, plus ton Mixie est heureux et fort !

Sieste

Ton Magic Mixie regagne de l'énergie quand tu le laisses seul. Si ton Mixie reste longtemps tout seul, il s'endort de fatigue.



Tu peux le réveiller à tout moment en appuyant 2 fois sur le bouton Marche/Arrêt.

DÉPANNAGE - MAGIC MIXIE

Le Magic Mixie ne produit pas de sons ou d'animations lors de l'utilisation de la baguette :

- S'assurer que la baguette est en position Marche.
- Le bout de la baguette doit toucher directement le sommet du gemme.
- Le Magic Mixie ne produit pas de sons ou d'animations quand on le caresse : S'assurer que le bouton est en position Marche.
- Il faut toucher la zone juste au-dessus du gemme sur sa tête (entre le gemme et la fontaine).
- Ne pas appuyer le Magic Mixie avec la baguette pendant les caresses.
- Presser plus fort avec les doigts peut augmenter les chances d'activer le capteur.

Les fonctionnalités du Magic Mixie ne correspondent pas aux instructions :

- Les piles sont peut-être usées. Des piles usées peuvent empêcher un fonctionnement optimal. Remplacer les 3 piles (si) que décrit sur la page « Piles » de ce manuel. Toujours vérifier qu'elles sont insérées en respectant la polarité.
- Le Magic Mixie peut être en mode Vieille. Dans ce cas, mettre le bouton sur Arrêt puis à nouveau sur Marche.

Nettoyage du Magic Mixie :

- Après plusieurs utilisations, quelques taches ou marques peuvent se former sur les parties douces du Magic Mixie. Frotter doucement à l'aide d'un chiffon ou d'une brosse douce propre et essayer immédiatement la suite. Ne pas utiliser de produits chimiques ou abrasifs.
- Les piles ont une durée de vie limitée :
- Étendre le Magic Mixie lorsqu'il n'est pas utilisé pour économiser les piles.

ATTENTION ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT. PETITS ÉLÉMENTS. NE CONVIENS PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS. LE JOUET PRODUIT UN EFFET DE BRÛLURE GRÂCE À LA GUCÉRINE VÉGÉTALE QUI CONTIENT CÉLÉRIE D'UTILISER LE PRODUIT EN CAS D'IRRITATION. LE PRODUIT N'EST PAS DESTINÉ À UNE INHALATION INTENTIONNELLE. À UTILISER DANS UNE PIÈCE BIEN VENTILÉE. N'UTILISER QUE DES KITS DE RECHARGE APPROUVÉS POUR LE RÉAPPROVISIONNEMENT EN GUCÉRINE VÉGÉTALE. L'UTILISATION DE TOUT AUTRE MATÉRIEL PEUT ENDOMMAGER LE PRODUIT OU CRÉER DES CONDITIONS DE JEU DANGEREUSES. NE PAS DÉMANTER LES SONS À PROXIMITÉ IMMÉDIATE DE L'ORÉILLE.

AVERTISSEMENT : NE PAS BOIRE OU INGÉRER LES MATÉRIELS FOURNIS AVEC LE PRODUIT. LE PRODUIT CONTIENDE DES PARTIES DURETES. N'UTILISER LE PRODUIT PENDANT LE JEU. L'UTILISATION DE MATÉRIELS NON APPROUVÉS PEUT ENDOMMAGER LE PRODUIT OU CRÉER DES CONDITIONS DE JEU DANGEREUSES. ÉVITER TOUT CONTACT AVEC LES MATÉRIELS ET LES YEUX. EN CAS DE CONTACT ACCIDENTEL AVEC LES YEUX, RINCER LES YEUX À L'EAU PENDANT 10 MINUTES. CONSULTER UN MÉDECIN EN CAS D'IRRITATION PROLONGÉE. LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE EST REQUISE PENDANT LES SÉANCES D'UTILISATION PAR DE JEUNES ENFANTS. NE PAS IMMÉRER LE PRODUIT DANS L'EAU. SUIVRE LES INSTRUCTIONS DE NETTOYAGE POUR ÉVITER D'ENDOMMAGER LE JOUET. LE CHAUDRON DOIT ÊTRE VIDÉ APRÈS CHAQUE SÉANCE DE « CRÉATION ». POUR VIDER TOUT DÉBOURDEMENT, LE CHAUDRON DOIT ÊTRE VIDÉ ET NETTOYÉ APRÈS CHAQUE SÉANCE DE JEU. NE PAS BLOQUER LA BOUCHE D'ÉVACUATION POUR ÉVITER D'ENDOMMAGER LE PRODUIT. NE PAS PASSER AU LAVE-VAISSEL. TENIR LES CHEVILLES ET LES VÊTEMENTS ÉLOIGNÉS DES PARTIES MOBILES. COMPOSANTS ÉLECTRONIQUES INTERNES, NETTOYER UNIQUEMENT EN SURFACE.

IMPORTANT : L'EFFET DE « BRÛLURE » PEUT DÉCLENCHER CERTAINS DÉTECTEURS DE FLAMME À CAPTEUR DE PARTICULES. NE PAS UTILISER PRÈS D'UN DÉTECTEUR DE FLAMME. MERCI DE LIRE ET SUIVRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS. CONSERVER L'EMBALLAGE ET SES INSTRUCTIONS POUR TOUTES RÉFÉRENCES LITTÉRAIRES. LES COULEURS ET LE CONTENU DU PRODUIT PEUVENT VARIER. CETTE PELUCHE EST CONFORME AUX NORMES DE SÉCURITÉ ASTM F963 ET EN71 POUR LES ENFANTS DE PLUS DE 3 ANS. RETIRER TOUS LES ACCESSOIRES D'EMBALLAGE AVANT DE COUPEUR CE PRODUIT À UN ENFANT. CONTIENT DE L'IMIDAZOLIDINYLURÉE COMME CONSERVATEUR.

INCLUS :

- 1x chaudron magique
- 1x peluche Magic Mixie
- 1x baguette magique
- 1x grimoire
- 1x flacon de potion
- 1x clé de réinitialisation
- 1x boîte gemme
- 1x lot d'ingrédients pour le sort (pour 1 session en mode Création)
- 1x manuel d'utilisation
- 1x notice à l'attention des parents/adultes
- 1x batterie au lithium 2,96 Wh
- 3x piles LR44
- 1x câble de chargement USB
- 1x fiole de recharge de brume



SCANNE LE CODE POUR VOIR LE TUTO VIDÉO :

REMARQUE (ACCORDÉ EN TOUTES LANGUES) : AVANT D'ACCÉDER AU CONTENU EN LIGNE.

©2020 The Moose Group