



Magischer Kessel Anleitung

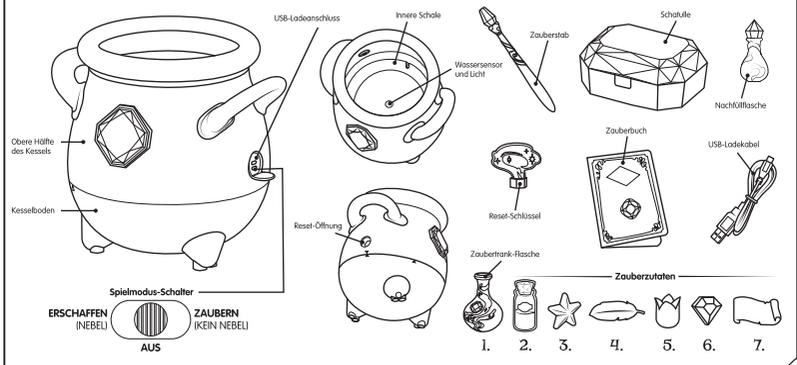
ZUM PATENT ANGEMELDET

INHALT

Magischer Kessel	Seite 1
Dein magischer Kessel	2
Kessel aufladen	3
2 Spieloptionen	4-7
Ererschaffungsmodus (Nebel)	8
Die magische Enthüllung!	9
Kessel leeren	10-11
Ererschaffungsmodus (Nebel) – wiederholbare Spielmöglichkeiten	12
Kessel zurücksetzen	13
Zaubermodus (kein Nebel)	14
Kessel – Schließmodus	15
Nebel-nachfüllung	16
Fehlerbehebung – Kessel	17
Magie Mixie	
Dein Magic Mixie	18
Batterien	19
Energielevel	20-23
Magie	24
Zumiegunig	25
Schließ	26
Fehlerbehebung – Magic Mixie	26



DEIN MAGISCHER KESSEL



KESSEL AUFLADEN

Dein Kessel ist mit einer nicht austauschbaren Lithium-Polymer-Batterie ausgestattet.

Wenn die Batterie des Kessels niedrig ist, leuchtet das rote Licht neben dem Ladenschluss auf und es ertönt ein Geräusch, das auf den niedrigen Batteriestand hinweist. Alle Spieloptionen werden deaktiviert, bis die Batterie geladen ist. Verwende zum Aufladen deines Kessels das USB-Ladekabel. Öffne die Seitenabdeckung des Kessels und stecke das Ende des Micro-USB-Kabels in den Ladenschluss. Stecke das USB-A-Ende in einen USB 2.0-kompatiblen Anschluss. Verwende am besten ein USB 2.0-Ladekabel, das sich in eine Wandsteckdose stecken lässt. Das rote Licht neben dem Ladenschluss leuchtet, bis die Batterie vollständig aufgeladen ist. Die Ladezeit beträgt ca. 60-90 Min. Stecke das Ladekabel aus, sobald das Licht erlischt. Verschiebe die Seitenabdeckung und schon kannst du wieder mit deinem Kessel spielen.

* USB-Ladekabel im Lieferumfang enthalten. Funktioniert mit allen gängigen USB-Ladeadaptern (nicht im Lieferumfang enthalten).

BATTERIE-ANLEITUNG:

- Die wiederaufladbaren Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen oder von Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.
- Kessel beim Aufladen der Batterie nie unbeaufsichtigt lassen.
- Batterie nicht in der Nähe von brennbarem Material aufladen.
- USB-Ladekabel ausstecken, wenn die Batterie voll aufgeladen ist.
- Die Batterien können explodieren, überhitzen oder Feuer fangen. Die Batterie darf nicht zerlegt, verändert, erhitzt oder kurzgeschlossen werden. Das Gerät/Spielzeug oder die Batterie nicht im Feuer legen und in heißen Stellen oder in direktem Sonnenlicht liegenlassen.

• Nicht fallen lassen oder starken Stößen aussetzen.

• Batterie nur mit dem mitgelieferten USB-Kabel aufladen.

• Batterie nur in dem mit dem Produkt gelieferten Gerät verwenden.

• Anleitung aufmerksam lesen und Spielzeug wie angegeben verwenden.

• Für den unvorhersehbaren Fall einer Explosion oder Undichte/Auslaufen, Sand oder einem chemischen Feuerlöscher verwenden.

• Die Batterie muss gemäß den staatlichen und örtlichen Vorschriften recycelt oder entsorgt werden.

• Kann nur über ein Micro-USB-Kabel aufgeladen werden, das an eine Gleichspannung von 5 V bei einem Ladestrom von max. 500 mA angeschlossen ist.

• Das mit dem elektronischen Spielzeug verwendete Batterieladegerät sollte regelmäßig auf Beschädigungen des Netzkabels, des Steckers, des Gehäuses oder anderer Teile untersucht werden und im Falle einer Beschädigung nicht benutzt werden, bis der Schaden behoben ist.

• Das Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die eines der folgenden beiden Symbole aufweisen: oder .

BEI ENTFERNUNG DER BATTERIE ZU BEACHTEN:

- Die Lithium-Polymer-Batterie wurde bei der Fertigung installiert und sollte vom Lebensdauer des Produkts nicht entfernt werden. Die Batterie sollte nur von einem Erwachsenen entfernt werden, wenn das Produkt entsorgt und die Batterie recycelt werden soll.
- Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen entfernt werden.
- Das Batteriegehäuse muss vorsichtig behandelt werden, sodass es beim Entfernen nicht eingeschiffen, durchstochen, zerissen, verformt oder anderweitig beschädigt wird.
- Das Produkt muss vor dem Entfernen der Batterie ausgeschaltet sein.
- Nach dem Entfernen der Batterie muss Klebeband über freiliegende Drähte/Kontaktpunkte geklebt werden, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

Informationen über das Entfernen der Batterie sind unter <https://www.moosetoy.com/battery-disposal-entwurf> erhältlich.

2 Spieloptionen!

Verwende den Spielmodus-Schalter, um die gewünschte Spieloption zu wählen!

Ererschaffungsmodus (Nebel):

In diesem Modus kannst du dein eigenes Magic Mixie erschaffen!* Wähle diesen Modus aus, wenn du erneut dein Magic Mixie oder andere Gegenstände in der Schatulle hervorzaubern möchtest.

Zaubermodus (kein Nebel):

Vollführe weitere Zaubersprüche ohne magische Enthüllung in deinem Kessel.

* Beim Kaufen befindet sich das Spielzeug im „Ererschaffungsmodus“.

Ererschaffungsmodus (Nebel)

Min. 10 Sekunden oder 10 Sekunden überschreiten muss die folgenden Anweisungen befolgen, während das Kind die Schritte des Zauberbuchs befolgt.

Füge pro Schritt nur 1 Zaubersatz hinzu.*

Aufforderung

- Der Kessel sendet dir Signale. Wenn das Kessel-Licht grün leuchtet und du „Klopf klopf klopf“ hörst, ist es Zeit zum nächsten Schritt überzugehen, indem du mit dem Zauberstab dreimal den Rand des Kessels antippst. Wenn du das nicht tust, kannst du zum nächsten Schritt übergehen.
- Wenn du alles richtig gemacht hast, ertönt ein feierliches Geräusch und das Licht blinkt schnell. Das bedeutet, dass der Kessel für den nächsten Schritt des Zauberspruchs bereit ist.

* Hinweis: Verwende nur die genehmigten, mitgelieferten Magic Mixie-Zutaten.

1. WASSER HINZUFÜGEN

Befülle die Zaubersprüche einmal bis zur Fülllinie und gieße den Inhalt in den oberen Teil des Kessels. Der Kessel erwacht mit Bläuber- und Brodelgeräuschen zum Leben.

Fülle nur eine Zaubersprüche-Flasche mit Wasser hinein. Wenn du das Signal „Klopf klopf klopf“ hörst, tippe mit dem Zauberstab dreimal an den Rand des Kessels.

2. SOUND-STAU

Der Orchesterklang vor dir, dass es nun Zeit für den Sound-Staub ist. Gib das Brausepulver in den Kessel und löse es auf, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

3. GLIMMER-STEIN

Das Funkelgeräusch und das weiße Licht verraten dir, dass es Zeit für den Glimmer-Stern ist. Gib den Stern in den Kessel und löse ihn auf, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

4. MAGISCHE FEDER

Das Flattergeräusch und das gelbe/weiße Licht verraten dir, dass es Zeit für die magische Feder ist. Gib sie in den Kessel und löse sie auf, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

5. SPEUDELNDE FIZZ-BLUME

Der Frühlingsklang und das rosa/blau Licht zeigen an, dass es Zeit für die Fizz-Blume ist. Gib die Blume in den Kessel und löse sie auf, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

6. KRISTALL

Der Kristallklang und das lila Licht verraten dir, dass es Zeit für den Kristall ist. Gib den Kristall in den Kessel und lasse ihn zerfallen, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

7. NAMENSgebung

Das Papiergeräusch und das orange Licht verraten dir, dass es Zeit für die Namensgebung ist. Gib deinem Magic Mixie einen Namen, schreibe ihn auf die Papierrolle, tasse sie in den Kessel gelassen und löse sie auf, indem du mit dem Zauberstab umhörst. Tippe auf Aufforderung dreimal mit deinem Zauberstab auf den Kessel.

Die magische Enthüllung!

ACHTUNG: Bei diesem Schritt darfst du deine Hände oder den Zauberstab nicht in den Kessel stecken.

Aus dem Kessel wird eine Menge echter Nebel austreten (das ist ganz normal). Vielleicht hörst du sogar, wie dein Magic Mixie beginnt, Geräusche zu machen! Nach etwa einer halben Minute erscheint dein Magic Mixie auf wundersame, magische Weise im Kessel!

Beobachte die Geräusche!

Sobald die Geräusche aufgehört haben und sich der Nebel aufgelöst hat, kannst du deinen Magic Mixie aus dem Kessel nehmen, indem du ihn gegen den Uhrzeigersinn drehst und herausziehst.

Nach etwa 5 Spieldurchläufen im „Ererschaffungs-Modus“ wird der Nebel weniger. Setze das Spiel in diesem Fall nur im „Zaubermodus“ fort. Um erneut im „Ererschaffungs-Modus“ zu spielen, bitte die Seite „Nebel-nachfüllung“ in der Anleitung beachten.

KESSEL LEEREN

Bevor du erneut mit deinem Kessel spielst, müssen alle Flüssigkeiten des vorherigen Zaubers entfernt werden*.

BODEN ABSCHRAUBEN

Schraube den Kesselboden ab, um Flüssigkeiten abzugeben, größere Gegenstände zu entfernen oder eine gründliche Reinigung durchzuführen.

- Verwende keine Chemikalien oder Reinigungsmittel.
- Das Produkt darf nicht in Wasser eingetaucht werden. Reinige die innere Schale mit einem feuchten Tuch.
- Wir empfehlen, diesen Vorgang vor jedem neuen Zauberspruch oder vor der Verpackung/Lagerung des Produkts durchzuführen.
- Der Kessel lässt sich wieder zusammenbauen, indem die Dreieckssymbole wie in der Abbildung ausgerichtet werden.

Dieser Vorgang gilt nur für den „Ererschaffungsmodus“.

* Alle Verpackungsschnüre müssen zuvor entfernt werden.

Ererschaffungsmodus (Nebel)

Einhalte dein Magic Mixie erneut

- Stecke das größere Loch auf dem Rücken des Mixie an die Klammer in der Mitte des Kessels. Drehe dein Mixie im Uhrzeigersinn, um es zu befestigen (siehe Bild unten).
- Stelle sicher, dass dein Magic Mixie gut fixiert ist und seine Arme, Beine, der Schwanz und die Flügel vollständig in der inneren Schüssel verstaubt sind.

Ohran hinten, Schwanz an die Seite des Kopfes legen

Beine auf eine Seite biegen

TIPP: Wenn die Klammer im Kessel nicht sichtbar ist, schraube den Kesselboden ab und führe die Schritte 1 und 2 durch, bevor du den Kesselboden erneut festschraubst (mehr Informationen auf der Seite „Kessel leeren“).

Ererschaffungsmodus (Nebel)

So verwendest du die Schatulle

Mit der Schatulle kannst du auch dein eigenes Spielzeug hervorzaubern!

- Lege die Gegenstände in die Schatulle und verschließe sie.
- Stecke die Schatulle an die Klammer in der Mitte des Kessels. Drehe deine Schatulle im Uhrzeigersinn, um sie zu befestigen (siehe Bild unten).

TIPP: Wenn die Klammer im Kessel nicht sichtbar ist, schraube den Kesselboden ab und führe die Schritte 1 und 2 durch, bevor du den Kesselboden erneut festschraubst (mehr Informationen auf der Seite „Kessel entleeren“).

KESSEL ZURÜCKSETZEN (RESET)

Stelle vor jedem Spiel sicher, dass der Kessel zurückgesetzt worden ist.

- Stecke den Reset-Schlüssel in die Reset-Öffnung.
- Drehe den Schlüssel im Uhrzeigersinn, bis die innere Schale einrastet.

ACHTUNG: Wasser darf nur in die richtige Seite der inneren Schale gegossen werden. Wird Wasser in die falsche Seite gegossen, funktioniert das Spiel nicht und der Kessel kann dauerhaft beschädigt werden.

Zaubermodus (kein Nebel)

Im „Zaubermodus“ kannst du deine eigenen einzigartigen Getränke und Zaubersprüche (ohne Nebel) herstellen.

ACHTUNG: Stelle sicher, dass der Kessel zurückgesetzt wurde (mehr Informationen dazu findest du auf der Seite „Kessel zurücksetzen“ in der Gebrauchsanweisung).

Kessel einschalten

Befülle die Zaubersprüche-Flasche bis zur Fülllinie und gieße den Inhalt in den oberen Teil des Kessels. Der Kessel erwacht mit Bläuber- und Brodelgeräuschen zum Leben. Wenn du das Signal „Klopf klopf klopf“ hörst, tippe mit dem Zauberstab dreimal den Rand des Kessels an.

Wenn das Kessel-Licht grün leuchtet und du das Signal „Klopf klopf klopf“ hörst, kannst du zum nächsten Schritt übergehen, indem du mit dem Zauberstab dreimal den Rand des Kessels antippst.

Wenn du alles richtig gemacht hast, ertönt ein feierliches Geräusch und das Licht blinkt schnell. Das bedeutet, dass der Kessel für den nächsten Schritt deines Zauberspruchs bereit ist.

Du kannst deinen Zauberspruch so oft durchführen, wie du möchtest!

HINWEIS:

• Achte darauf, dass das Wasser/die eingefüllte Flüssigkeit nicht die Fülllinie des Kessels übersteigt.

• In diesem Modus entsteht kein Nebel und es findet keine magische Enthüllung statt.

• Entferne am Ende des „Zaubermodus“ den Inhalt des Kessels über einem Waschbecken*.

***WICHTIG:** Dieser Vorgang gilt nur für den „Zaubermodus“.

KESSEL - SCHLAFMODUS

Wenn du den Rand des Kessels nicht mit dem Zauberstab antippst, ertönt das „Klopf Klopf Klopf“-Signal mit der Zeit immer seltener und das grüne Licht erlischt.
Nach einer Stunde inaktivität geht der Kessel in den Schlafmodus. Dies geschieht auch automatisch nach erfolgreichem Beenden des „Ererschaffen-Modus“.



- Funktionen erneut aktivieren und von Anfang an spielen:**
- Stelle den Schalter auf „AUS“ (OFF), dann zurück in den „Ererschaffungsmodus“ („CREATE“) oder „Zaubermodus“ („SPELL“).

NEBEL-NACHFÜLLUNG

Nach mehreren Spieldurchläufen mit dem Kessel lässt der Nebel nach. Mit der Flüssigkeit aus der Nachfüllflasche kannst du mehr Nebel erzeugen.

1. Stelle sicher, dass kein Wasser/keine Flüssigkeit mehr im Kessel ist und sich der Kessel in der Reset-Position befindet (s. Abschnitt „Kessel leeren“ und „Kessel zurücksetzen“ der Anleitung).
2. Schraube den unteren Teil des Kessels ab und stelle ihn beiseite. Drehe die obere Hälfte des Kessels um.
3. Löse den Deckel der Nachfüllflasche und suche das kreuzförmige Loch im Kessel.
4. Stecke den Hals der Nachfüllflasche in die Öffnung, bis sie einrastet, und drücke die Flasche dreimal fest. Fülle nicht zu viel hinein. Wasche verschüttete Flüssigkeit mit einem feuchten Tuch auf.
5. Entferne die Nachfüllflasche und verschleife sie mit dem Deckel.
6. Bause den Kessel wieder zusammen.



Fehlerbehebung - KESSEL

Um Scharhail zu gewährleisten und mögliche Fehlfunktionen zu vermeiden, darf die Bewegung der inneren Schale des Kessels nicht eingeschränkt werden.

- Mein Kind soll dem Nebel aus dem Kessel nicht ausgesetzt werden:**
Bitte folgende Schritte befolgen:
1. Schalte das Gerät aus (OFF).
 2. Drehe den Kessel um und schraube den Boden heraus.
 3. Entferne Magic Mixie von Hand.
 4. Schraube den Boden wieder ein.
 5. Schalte den Kessel zum Spielen in den „Zaubermodus“ („SPELL“).

Der Kessel macht keine Blubber- und Brodelgeräusche, wenn Wasser hineingegossen wird:

- Stelle sicher, dass das Wasser in die richtige Seite der inneren Schale gegossen wurde. Auf der Seite „Kessel zurücksetzen“ in der Gebrauchsanweisung findest du mehr Informationen dazu.
- Achte darauf, dass die Oberfläche der inneren Schale und insbesondere die Wassersensoren nach vorheriger Spielvorgang gereinigt wurden.

Das Antippen des Kessels mit dem Zauberstab führt nicht zum nächsten Schritt des Spiels:

- Der Zauberstab muss den Kesselrand dreimal oder öfter berühren. Möglicherweise ist das Antippen zu schwach und sollte verstärkt werden.
- Tippe den Kessel erst nach dem Signal „Klopf klopf klopf“ an (wenn der Kessel kein Geräusch abspielt).
- Versuche, den Rhythmus des Klopfsignals nachzumachen.
- Die Batterie des Kessels ist möglicherweise zu schwach. Bei schwacher Batterie ist es möglich, dass nicht alle Funktionen funktionieren. Lade die Batterie mit dem USB-Ladekabel auf.

Der Kessel geht zum nächsten Schritt des Zaubers über, bevor der Zauberstab den Kessel berührt hat:

- Rühre nach dem Signal „Klopf klopf klopf“ nicht um – der Kessel könnte ein Antippen des Zauberstabs registrieren und zum nächsten Schritt übergehen. Rühre die Zutaten nur um, wenn Blubber- und Brodelgeräusche zu hören sind.
- Spiele in einer möglichst ruhigen Umgebung.

Ich habe im „ERSCHEFFUNGSMODUS“ alle Zutaten verwendet, doch es ist nichts passiert:

- Bitte folge die Schritte in der Anleitung und im Zauberbuch.
- Verwende pro Schritt nur eine Zutat. Dem Kessel sind genügend Zutaten für einen Spieldurchlauf im „Ererschaffen-Modus“ beigelegt.
- Du kannst die Entfüllung zeitlich abschießen, indem du den Kessel mit dem Zauberstab zu den richtigen Zeitpunkt antippst.

Der Kessel gibt einen Geräusch ab und es entsteht nur wenig Nebel (im „Ererschaffungsmodus“):

- Schalte auf den „Zaubermodus“ („SPELL“) um, um das Gerät nicht ohne ausreichend Nebelliquidität zu betreiben.
- Im Abschnitt „Nebel-nachfüllung“ in der Gebrauchsanweisung findest du mehr Informationen dazu.
- Der Kessel erzeugt keinen Nebel mehr: Möglicherweise ist keine Nebelliquidität im Kessel übrig. Du kannst mehr Nebel erzeugen, indem du den Inhalt der Nachfüllflasche in den Kessel füllst.
- Stelle sicher, dass der Spielmodus-Schalter auf den „Ererschaffungsmodus“ („CREATE“) eingestellt wurde. Wenn der Schalter auf „AUS“ (OFF) oder „Zaubermodus“ („SPELL“) liegt, entsteht kein Nebel.
- Die Batterie des Kessels ist möglicherweise zu schwach. Bei schwacher Batterie ist es möglich, dass nicht alle Funktionen funktionieren. Lade die Batterie mit dem USB-Ladekabel auf.

Die Funktionsweise des Kessels stimmt nicht mit der Anleitung überein:

- Stelle sicher, dass der Modus-Schalter in der richtigen Position für die gewünschte Spieloption liegt.
- Der Kessel befindet sich möglicherweise im Schlafmodus. Bitte befolge die Schritte im Abschnitt „Kessel - Schlafmodus“ der Gebrauchsanweisung.
- Die Batterie des Kessels ist möglicherweise zu schwach. Bei schwacher Batterie ist es möglich, dass nicht alle Funktionen funktionieren. Lade die Batterie mit dem USB-Ladekabel auf.

Wasser läuft aus dem Kessel:

- Verwende nur eine mit Wasser gefüllte Zaubertrank-Flasche für jeden Spieldurchlauf im „Ererschaffen-Modus“. Größere Mengen Wasser werden aus der inneren Schale auslaufen.
- Das Wasser muss nach dem Spielen im „Ererschaffen-Modus“ vollständig aus dem Kessel entfernt werden (im Abschnitt „Kessel leeren“ in der Gebrauchsanweisung findest du mehr Informationen dazu).
- Stelle sicher, dass beide Hälften des Kessels richtig fixiert und verschlossen sind.
- Stelle sicher, dass du immer auf einer waagrechten Ebene spielst.
- Spiele nicht auf dem Teppich oder anderen Oberflächen aus Stoff.
- Kinder sollten den Kessel nicht bewegen oder tragen, wenn sich darin Wasser befindet.

Der Reset-Schlüssel lässt sich nicht drehen:

- Stelle sicher, dass sich der Kessel nicht bereits in der Reset-Position befindet (Wassersensoren und die helle Seite der Schale zeigen sichtbar nach oben). Der Reset-Schlüssel lässt sich nicht drehen, wenn die Reset-Position bereits eingearbeitet ist.
- Drehe den Schlüssel nur im Uhrzeigersinn.
- Drehe bei starkem Widerstand den Schlüssel nicht mit Gewalt – der Schlüssel könnte so brechen.

Untersuche das Innere des Kessels, um zu sehen, ob ein Gegenstand die Drehfähigkeit der inneren Schale blockiert. Ewige Flüssigkeiten oder ein loser Gegenstand in der unteren Hälfte des Kessels können eine Blockierung verursachen.

Ich habe den Reset-Schlüssel verloren:

- Bei Verlust des Reset-Schlüssels kann die innere Schale in die richtige Position gebracht werden, indem du in den Kessel greifst und ihn händisch drehst, bis er einrastet. **ACHTUNG:** Schalte den Kessel aus (OFF), bevor du die innere Schale händisch bewegst!

Das Entfüllen des Magic Mixie oder der Schatulle funktioniert nicht:

- Die Batterie des Kessels ist möglicherweise zu schwach. Bei schwacher Batterie ist es möglich, dass nicht alle Funktionen funktionieren. Lade die Batterie mit dem USB-Ladekabel auf.
- Möglicherweise blockiert ein Gegenstand die innere Schale. Schraube die untere Hälfte des Kessels ab und überprüfe, ob sich Gegenstände darin befinden. Das kann der Grund sein, warum die Entfüllung nicht mehr richtig funktioniert!
- Magic Mixie hat sich möglicherweise von der Unterseite der inneren Schale gelöst. Im Abschnitt „Ererschaffungsmodus (Nebel) – Entfülle dein Magic Mixie erneut“ in der Gebrauchsanweisung findest du mehr Informationen dazu.
- Stelle sicher, dass alle Teile des Magic Mixie vollständig in der inneren Schüssel verstaut sind. Im Abschnitt „Dein Magic Mixie erneut entfüllen“ in der Gebrauchsanweisung findest du mehr Informationen dazu.
- Stelle sicher, dass die Schatulle richtig geschlossen wurde – du solltest ein Klicken hören und den Verschluss überprüfen, bevor du sie in den Kessel legst.
- Fülle nicht zu viel in die Schatulle. Bei zu viel Gewicht kann sich der Deckel öffnen, wenn die Schatulle umgedreht wird.

Kurze Batterielebensdauer:

- Schalte den Kessel aus, wenn du ihn nicht benutzt, um die Batterie zu schonen.

DEIN MAGIC MIXIE



BATTERIEN

Batterien im Lieferumfang enthalten. 3 Knopfzellenbatterien des Typs AG13 (LR44) erforderlich. Zum Ersetzen der Batterien wird ein Kreuz-Schraubendreher benötigt (nicht enthalten).

- Batterien müssen immer außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahrt werden.
- Knopfzellenbatterien dürfen niemals in den Mund genommen werden.
- Falls eine Batterie verschluckt wird, sofort ärztlichen Rat einholen.
- Die alte Batterie muss sofort entfernt und entsorgt bzw. recycelt werden.
- Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen ausgetauscht und unter Beachtung der richtigen Polarität eingetastet werden.
- Das Batteriefach muss immer gut verschlossen sein, bevor das Spielzeug einem Kind gegeben wird.
- Knopfzellenbatterien dürfen nicht aufzuladen werden, bevor sie aufzuladen werden können.
- Aufzuladene Batterien müssen zuerst aus dem Produkt entfernt werden, bevor sie aufgeladen werden können.
- Aufzuladene Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
- Leere Batterien müssen aus dem Produkt entfernt werden.
- Die Batteriekammern dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Bitte Batterien entfernen, wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird.
- Die Batterien dürfen nicht im Feuer entsorgt werden.
- Die Batterien müssen gemäß den streifen- und farbigen Vorschriften recycelt oder entsorgt werden.
- Um optimale Leistung zu erreichen, sollten neue Batterien verwendet werden.
- Verschiedene Typen von Batterien oder und benutzte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.

Ein kleine Entorgungshilf zum Schutz der Umwelt bei. Das Symbol einer durchgehenden Mülltonne gibt zu erkennen, dass das Produkt und die Batterien nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen, da sie Umweltschaden verursachen können. Die Batterien dürfen in entsprechenden Sammelbehälter oder Wertstoffhöfen entsorgen. Mehr Informationen sind unter <https://www.umweltbundesamt.de/wertstoff>.

WARNUNG: Dieses Produkt enthält eine Knopfzellebatterie. Eine verschluckte Knopfzellebatterie kann ernsthaften Schaden verursachen. Verschlucken einer Knopfzellebatterie ist lebensgefährlich. Unbedingt medizinische Hilfe anfordern und das örtliche Giftinformationszentrum kontaktieren. Der Hersteller bearbeitet das Batterien von Kindern verschluckt wurden oder sie anderweitig in ihren Körper gelangt sind können.

Energielevel

Je nachdem, wie du mit deinem Magic Mixie spielst, hat es unterschiedlich viel Energie.

Seine Geräusche und die Farbe des Kristalls zeigen das aktuelle Energielevel an.

- **Magic (Verstärken des Zauberstabs)** – verbraucht Energie.
- **Zuneigung (streicheln und schlafen)** – speichert neue Energie.

Wenn dein Magic Mixie keine Energie mehr hat, kann er nicht mehr zaubern. Gib ihm Zuneigung, um seine Kraft wieder aufzubauen.



Schwach: Turbe des Kristalls: Rot
Mittel: Turbe des Kristalls: Gelb
Stark: Turbe des Kristalls: Grün

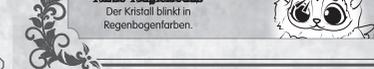
Magie

Dein Magic Mixie reagiert auf 3 magische Arten auf den Zauberstab. Die Reaktionen werden ausgelöst, wenn du den Kristall auf seiner Stirn mit dem Zauberstab berührst.

1x schnell antippen
Mixie-Zaubermodus
Der Kristall färbt sich lila.

2 x schnell antippen
Mixie-Wunschmodus
Der Kristall färbt sich grün.

Zauberstab einige Sekunden lang auf den Kristall halten
Mixie-Magiemodus
Der Kristall blinkt in Regenbogenfarben.



Mixie-Zaubermodus

Tippe mit dem Magic Zauberstab auf den Kristall deines Magic Mixie und sieh zu, wie dein Mixie Zauberprüche vollzieht.

Je öfter du es antippst, desto mehr zaubert Mixie und der Kristall blinkt.



Mixie-Wunschmodus

Tippe den Kristall an und wünsche dir was!

- Wenn der Kristall grün leuchtet, geht dein Wunsch in Erfüllung!
- Wenn der Kristall rot leuchtet, wurde dir dein Wunsch verwehrt!



TIPP: Je mehr Energie dein Mixie hat, desto eher wird dein Wunsch erfüllt.

Mixie-Magiemodus

Setze Mixie auf den Kesselrand, indem du seinen Schwanz durch einen der Griffe fädelt. Dort sitzt dein Mixie nun, hält dir bei deinen Zaubereien mit dem Kessel und murmelt magische Worte!

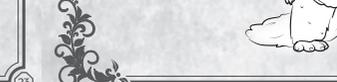
- TIPP:**
- Tippe mit dem Zauberstab den Kristall auf Mixies Stirn an, während Mixie sich im Magiemodus befindet – vielleicht erlebst du eine Überraschung!
 - Streichele dein Magic Mixie, um den Modus zu beenden.

Zuneigung

Streichele dein Magic Mixie direkt über dem Kristall auf seinem Kopf, um ihm neue Energie zu schenken.

Beobachte, wie der Kristall aufleuchtet und dein Magic Mixie fröhliche Laute macht.

Je mehr du Mixie streichelst, desto stärker und glücklicher wird dein Mixie!



Schlaf

Wenn du dein Magic Mixie in Ruhe lässt, gewinnt es Energie zurück.

Wenn du längere Zeit nicht mit ihm spielst, wird Mixie müde und schläft vollständig ein.



Du kannst dein Magic Mixie jederzeit aufwecken, indem du zweimal den EIN/AUS-Schalter betätigst.

Fehlerbehebung - MAGIC MIXIE

Die Verwendung des Zauberstabs zusammen mit Magic Mixie ruft keine Reaktionen bzw. Geräusche hervor:

- Stelle sicher, dass sich der EIN/AUS-Schalter in der Position „EIN“ („ON“) befindet.
- Achte darauf, dass die Spitze des Zauberstabs den Kristall direkt an der Oberseite berührt.

Das Streicheln des Magic Mixie ruft keine Bewegungen oder Geräusche hervor:

- Stelle sicher, dass sich der EIN/AUS-Schalter in der Position „EIN“ („ON“) befindet.
- Achte darauf, dass du die Fläche direkt über dem Kristall auf seinem Kopf berührst (zwischen Kristall und Fell).
- Achte darauf, dass du das Bein streichelst nicht Mixies Kristall mit dem Zauberstab aktiviert.
- Wenn du den Kontakt mit deinen Fingern verstärkst, wird der Sensor eher aktiviert.

Die Funktionsweise des Magic Mixie stimmt nicht mit der Anleitung überein:

- Stelle sicher, dass sich der EIN/AUS-Schalter in der Position „EIN“ („ON“) befindet.
- Die Batterie ist möglicherweise zu schwach. Bei schwachen Batterien funktionieren möglicherweise nicht alle Funktionen. Tausche alle 3 Batterien aus, wie auf der Seite „Batterien“ in dieser Anleitung beschrieben. Achte stets darauf, dass sich die Pole auf der jeweils richtigen Seite befinden.
- Magic Mixie befindet sich möglicherweise im Schlafmodus. Schalte Mixie in diesem Fall mit dem EIN/AUS-Schalter aus und dann wieder ein.
- So **Wartet** mein Magic Mixie aufden:
 - Nach mehrmaligem Gebrauch kann dein Magic Mixie auf seiner weichen Oberfläche Schmutz oder sonstige Flecken aufweisen. Am besten wuschst oder bürstest du Schmutz sofort mit einem sauberen Tuch oder einer weichen Bürste ab. Verwende keine Chemikalien oder Reinigungsmittel.

Kurze Batterielebensdauer:

- Schalte Magic Mixie aus, wenn er nicht benutzt wird, um die Batterie zu schonen.

WARNUNG: ERSTKINDUNGSGEFÄHR - KLEINE TEILE. NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET. SPIELZEUG ERZUOBT EINEN „NEBEL“-EFFEKT MIT HILFE VON PFLANZLICHEM GÄHREN. BEI REGELNUTZUNG ZUM SPIELVERWECHSELN NICHT ABSICHTLICH EINATMEN. IN EINEM GUT BELÜFTETEN RAUM VERWENDEN. NUR GENEHMIGTES ERSAZZZUBEHÖR ZUM NACHFÜLLEN DES PFLANZLICHEN GÄHRENS VERWENDEN. ANDERE MATERIALIEN KÖNNEN DAS PRODUKT BESCHÄDIGEN ODER DEN GEBRAUCH UNSICHER MACHEN. NICHT GEEIGNET FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN. GERÄUSCHE NICHT ZU NAH AM OHR ABSPIELEN!

ACHTUNG: INHALT DESES PRODUKTS NICHT ESSEN ODER TRINKEN. NUR DIE ARTIKEL IM PRODUKTLEISTUNG ZUM SPIELVERWECHSELN NICHT GENEHMIGTE MATERIALIEN KÖNNEN DAS PRODUKT BESCHÄDIGEN ODER DEN GEBRAUCH UNSICHER MACHEN. AUGENKONTAKT MIT DEN INHALT DESES PRODUKTS VERMEIDEN. BEI AUGENKONTAKT ALLE 10 MINUTEN MIT WASSER AUSSPÜLEN. BEI ANHALTENDER REIZUNG ÄRZTLICHEN RAT EINHALTEN. KLEINKINDER SOLLTEN VON ERWACHSENEN BEAUSICHTIGT WERDEN. PRODUKT NICHT IN WASSER VERWENDEN. REINIGUNGSANWEISUNGEN BEACHTEN. UM DAS PRODUKT NICHT ZU BESCHÄDIGEN, KESSEL NACH JEDEM SPIELDURCHLAUF ENTFÜLLEN. KESSEL NACH JEDEM SPIELDURCHLAUF ENTFÜLLEN UND SÄUBERN. ÜBERLAUF NICHT BLOCKIEREN. UM BESCHÄDIGUNG DES PRODUKTS ZU VERMEIDEN, NICHT SPILMASCHINE, HAARE UND KLEIDUNG VON BEWEGLICHEN TEILEN FERNHALTEN. ENTHALT ELEKTRONIK. NUR PRODUKTÜBERFLÄCHE REINIGEN.

WICHTIG: DER NEELEFFEKT KANN PARTIKELABSETZE RAUCHMELDER AUSLÖSEN. NICHT IN UNMITTLBARER NÄHE VON RAUCHMELDERN VERWENDEN. ANLEITUNG AUFMERKSAM LESEN UND BEFOLGEN. VERPACKUNG UND ANLEITUNG ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN AUFBEWAHREN. FARBEN UND INHALT KÖNNEN UNTER UMSÄNDEN ÄNDERN. FLÜSSIGHEIT ENTSPRICHT DEN SICHERHEITSAUFORDERUNGEN DER RICHTLINIEN ASTM F963 UND EN71 FÜR KINDER ÜBER 3 JAHREN. BITTE DAS GESAMTE VERPACKUNGSMATERIAL ENTFERNEN, BEVOR DAS PRODUKT EINER KIND GEEBEN WIRD. ENTHALT INDIVIDUELLE KONSERVIERUNGSMITTEL.

IM LIEFERUMFANG ENTHALTEN:

- 1x Magicischer Kessel
- 1x Magic Mixie-Pfuschler
- 1x Zauberstab
- 1x Zauberbuch
- 1x Zaubertrank-Flasche
- 1x Reset-Schlüssel
- 1x Schatulle
- 1x Zauberzutaten-Set (Zauberzutaten-Modus / Spieldurchlauf)
- 1x Anleitung
- 1x Brief für Eltern/Aufsichtsperson
- 2x 96 Wh Lithiumbatterie
- 3x Batterien vom Typ LR44
- 1x USB-Ladekabel
- 1x Nachfüllflasche

FÜR EIN KURZES ANLEITUNGSDIAGRAMM HIER SCANNEN:

MOOSE GAMES
www.magicmixies.com

©2020 The Moose Group